**Аннотация к рабочей программе по изобразительному искусству**

**в 1«А» классе 2020-2021 учебный год**

Рабочая программа по изобразительному искусству для учащихся 1А класса начального общего образования составлена на основе Федерального Государственного образовательного стандарта начального общего образования (ФГОС НОО утвержден приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 06.10.2009 г. №373), рабочей программы курса «Изобразительное искусство» (Предметная линия учебников под редакцией Б. М. Неменского. 1—4 классы : пособие для учителей общеобразовательных организаций / [Б. М. Неменский, Л. А. Неменская, Н. А. Горяева]; под ред. Б. М. Неменского. — 5-е издание — М. : Просвещение, 2015), основной образовательной программы школы на 2019 - 2020 учебный год.

**Цель изучения дисциплины**

-формирование художественной культуры учащихся как неотъемлемой части культуры духовной, т. е. культуры мироотношений, выработанных поколениями.

**Содержание учебного предмета**

Ты изображаешь. Знакомство с Мастером Изображения. 9 часов

Ты украшаешь. Знакомство с Мастером Украшения. 9 часов

Ты строишь. Знакомство с Мастером Постройки. 10 часов

Изображение, украшение, постройка всегда помогают друг другу. 5 часов

**Место учебного предмета в учебном плане**

В соответствии Учебным планом Муниципального бюджетного образовательного учреждения Тацинская средняя общеобразовательная школа № 2 предусмотрено обязательное изучение изобразительного искусства на этапе начального общего образования в 1 классе в объеме 33 часов. Согласно календарному учебному графику и расписанию уроков на 2020 - 2021 учебный год в МБОУ Тацинская СОШ № 2 курс программы реализуется за 33 часа. Учебный материал изучается в полном объеме.

**Учебно-методический комплект**

**Учебник**: Изобразительное искусство. Ты изображаешь, украшаешь и строишь. 1 класс: учебник для общеобразовательных организаций / Б. М. Неменского. -11-е издание - М.: Просвещение, 2019г

**Составитель:** Куренкова Анна Николаевна, учитель начальных классов